



Colegio Aurora de Chile

Tecnología

Profesor: Gastón Cerda G. gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl (+56972901952)

Semana 10

NO IMPRIMIR

Link de la clase: <https://www.youtube.com/watch?v=k-vfSqTY8hs>

Materiales para la clase

- Cuaderno de Tecnología o crokis
- Lapices



Recuerda que estamos trabajando en la **primera unidad**, que corresponde a; **Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos**, hasta el momento haz aprendido:

- ¿Que es un objeto tecnológico?
- ¿Que son los materiales y las herramientas?
- Identificación de un problema y diseño de la solución
- Planificación de la construcción del objeto tecnológico
- Planificación del objeto tecnológico
- Optimización del proyecto
- Análisis FODA de tu proyecto tecnológico
- Retroalimentación de los contenidos.



Objetivo: Construcción de la etapa MACRO del objeto tecnológico planificado.

Ruta de aprendizaje

- 1) Actividad de inicio
- 2) Conocimiento de objetivo y ruta
- 3) Instrucciones para el trabajo de hoy
- 4) Actividad
- 5) Cierre

Actividad de la clase

Sigue las siguientes instrucciones

1: Utilizando la lista de materiales y herramientas que realizaste en la clase 4 y mejoraste en la clase 6, junta todo lo que utilizaras para la construcción de tu objeto tecnologico



2: Realiza una revision del estado de tus materiales y herramientas para asegurarte que estén en perfecto estado, si no lo están busca la forma de reemplazarlos.



3: Elabora un plan de construcción de tu Proyecto dividiendo su construcción en 2 etapas, una **inicial o MACRO**; que deberas completar en esta clase y una **final**; que deberas terminar la semana siguiente.

Realízalo de la siguiente forma

Lista de materiales y herramientas

| | Materiales y herramientas |
|----|----------------------------------|
| 1 | Martillo |
| 2 | Pegamento |
| 3 | Tijeras |
| 4 | Cartón |
| 5 | Cables |
| 6 | Etc |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |

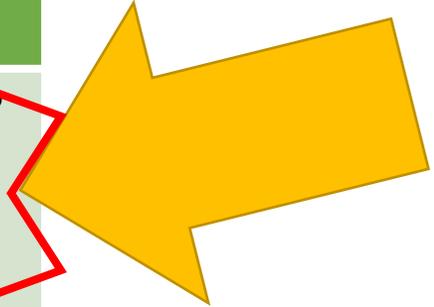
Estado de materiales y herramientas

| Buen estado | Mal estado |
|--------------------|-------------------|
| | X (reemplazar) |
| X | |
| X | |
| X | |
| X | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ETAPAS DEL PROYECTO

Primera etapa: ¿Qué es lo que harás?
Inicia la construcción de tu objeto tecnológico, enfocándote en la estructura de este y su funcionamiento.

Segunda etapa: ¿Qué es lo que harás?
Revisa y corrige detalles de tu objeto tecnológico y evalúalo.



Rubrica de evaluacion

| Indicador | 1 punto | 2 puntos | 3 puntos |
|-------------------------------|--|--|---|
| Solución del Problema | No soluciona el problema | Soluciona una parte del problema | Soluciona el problema en su totalidad |
| Impacto Social | Tiene un impacto social negativo | Tiene un impacto social positivo para un pequeño grupo de personas | Tiene un impacto social positivo para todos |
| Impacto medioambiental | Tiene un impacto medioambiental negativo | Tiene un impacto medioambiental moderado | Tiene un impacto medioambiental positivo |
| Construcción | No soy capaz de construirlo. | Soy capaz de construirlo con un poca ayuda | Soy capaz de construirlo sin ayuda |

Al cierre

Recuerda que tu eres el inventor de tu proyecto tecnológico, constrúyelo con cariño y esmero.

Si tienes dudas escríbeme al correo:

gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl

(+56972901952)

