

**PLANIFICACIÓN CLASE DIARIA**

**ASIGNATURA:** Tecnología  
**FECHA:** 23 al 27 de noviembre

**CURSO:** 3º A – B  
**CLASE N°:** 34

**PROFESOR:** Michelle Cabello- Yessenia Ibarra  
**Unidad N°:** 2  
**TIEMPO:** 1 HRS

<b>OBJETIVOS DE APRENDIZAJES</b>		<b>HABILIDADES/DESTREZAS</b>		
Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado. (OA 2)		Presentar.		
<b>OBJETIVO DE LA CLASE</b>		<b>ACTITUDES</b>		
Presentar juego memorice mediante un video.		› Demostrar disposición e interés por expresarse de manera creativa por medio de la comunicación oral y escrita.		
<b>M</b>	<b>DESCRIPCIÓN DE LA CLASE ACTIVIDADES/ ESTRATEGIAS METODOLOGICAS</b>	<b>INDICADOR</b>	<b>RECURSOS</b>	<b>EVALUACIÓN</b>
<b>INICIO</b>	Se saluda a los estudiantes y se establecen las normas para dar inicio a la clase.  Contestan a preguntas para recordar lo aprendido en la clase anterior. Luego leen y comprenden el objetivo más la ruta de aprendizaje.	Organizan una secuencia con las acciones necesarias para elaborar un objeto tecnológico. › Identifican los materiales y las herramientas necesarias de acuerdo a cada una de las piezas o partes del objeto que se quiere elaborar.	Video.	Formativa
<b>DESARROLL</b>	Mediante presentación en PPT, los estudiantes conocen el contenido de la asignatura de tecnología. Observan su cuaderno con lo realizado anteriormente (creación segunda parte del memorice) Piden ayuda a un adulto para que los grabe mientras juegan y luego lo envían a classroom.			
<b>CIERRE</b>	Una vez finalizado responden a preguntas de cierre de clase y se lee nuevamente la ruta de aprendizaje para ver el cumplimiento del objetivo.			