



# **NO IMPRIMIR**

## **PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS** **SEMANA 5** **MICROSOFT PAINT**

<b>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</b>  Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.	<b>CONTENIDOS:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Botones principales de Paint.</li><li>• Trazos con Pincel</li><li>• Dibujo con Pincel</li><li>• Relleno con pintura</li><li>• Borrar o eliminar dibujo</li></ul>
<b>OBJETIVO DE LA CLASE:</b>  Identificar las herramientas principales de Paint a través de la elaboración de dibujos simples utilizando la opción PINCEL. (guía 3)	<b>HABILIDADES:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Identificar</li><li>➤ Trazar</li><li>➤ Dibujar</li><li>➤ Rellenar</li><li>➤ Crear</li></ul>



Te invito a desarrollar la siguiente actividad.