

GUÍA TECNOLOGÍA

1. Completa los siguientes recuadros para planificar el diseño de tu objeto tecnológico. Guíate por el ejemplo del ppt.

PENSAR EN UN PROBLEMA	PENSAR CÓMO SOLUCIONAR EL PROBLEMA	PENSAR EN UN DISEÑO PARA SOLUCIONAR EL PROBLEMA	DISEÑAR OBJETO TECNOLÓGICO (MAQUETA)

2. Dibuja tu objeto tecnológico.

