

<p><b>OA 01</b></p> <p>Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.</p>	<p><b>Contenidos:</b></p> <p>Formular ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado</p> <p>Dibujar a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.</p>
<p><b>Objetivo de la clase:</b></p> <p>Crear diseños de basurero de mesa, a través de dibujo a mano alzada, demostrando disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.</p>	<p><b>Habilidades:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Crear</li><li>- Diseñar</li><li>- Dibujar</li></ul>