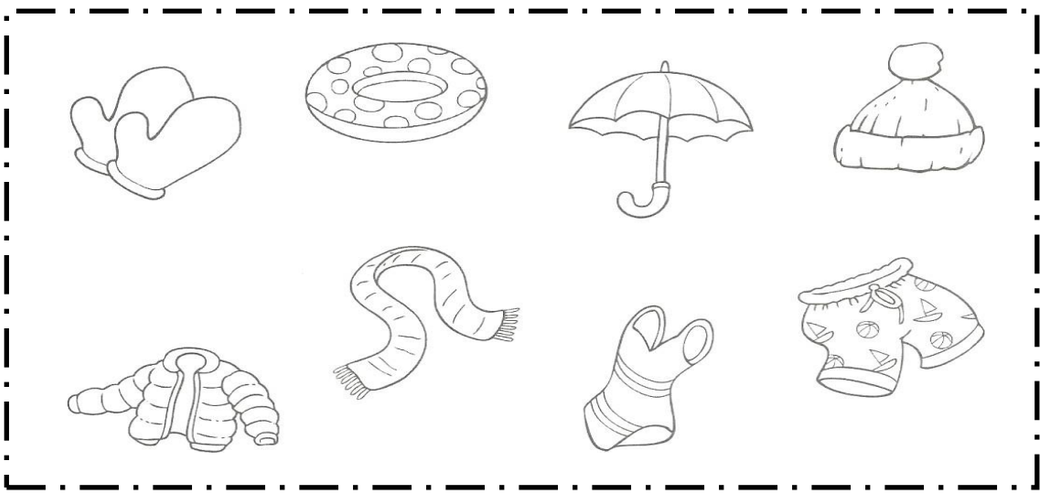
GUÍA DE TRABAJO PIE

Nombre:_____				
Curso: Pk	Fecha:	Asignatura:	P. Total	P. Obtenido ----
Objetivo Adecuado: Identificar y clasificar elementos según uno o más atributos solicitados.				

Instrucciones:

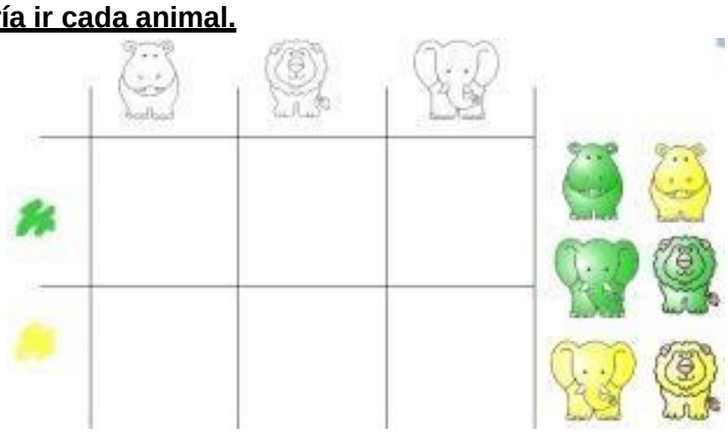
- Invite al estudiante a observar atentamente el siguiente video:
  https://youtu.be/dOD26cKxm18
  (ya fue utilizado en las semanas anteriores)

1. Pedir al estudiante que nombre cada elemento (si no conoce alguno, se le debe decir lo que es).
   Solicitarle que encierre todos los elementos que se utilizan en **invierno**.



2. Ingresar al siguiente link https://www.geogebra.org/m/uBJprv9H y en su pantalla aparece un cuadro de doble entrada, en la que los estudiantes tendrán que arrastrar los animales situados a la derecha de la pantalla, a su lugar correspondiente, siguiendo los criterios de **color** y **tipo de animal. Recuerde que para lograr arrastrar los animales debe hacer clic con su mouse sobre la figura.**

Si no pudiese acceder a internet, solicite al estudiante que señale con su dedo donde debería ir cada animal.



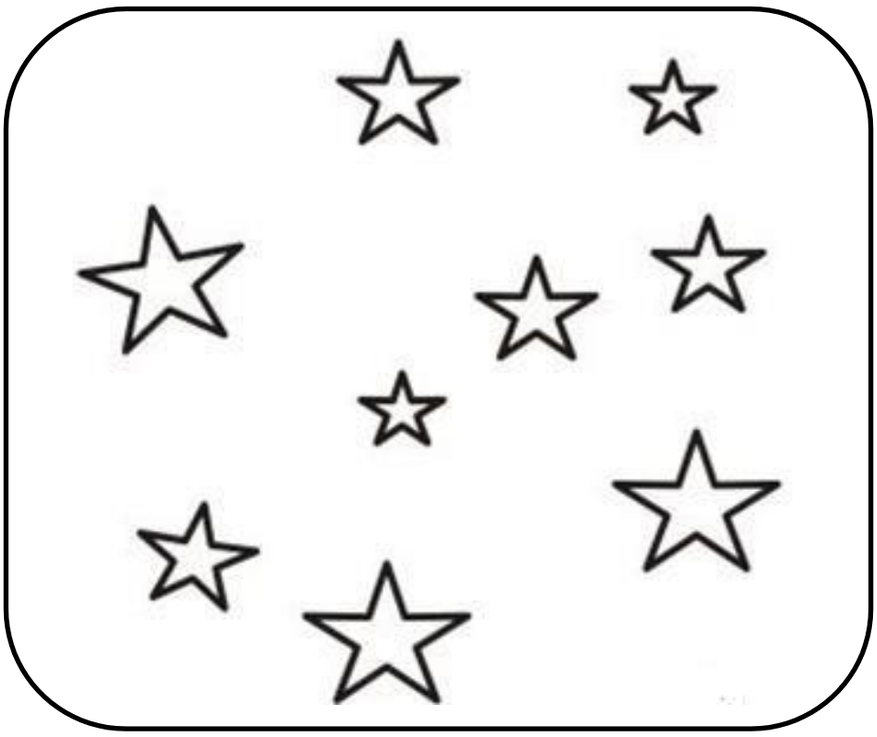
El adulto debe registrar dentro de cada recuadro (tabla superior) con un **X** si no fue logrado y con un ✓ si fue logrado por el estudiante.

3. Pedir al estudiante que pinte las estrellas según las siguientes indicaciones:

   Pinta azul las estrellas grandes
   Grande

   Pinta de rojo las estrellas medianas
   Mediana

   Pinta de amarillo las estrellas pequeñas
   Pequeña



¡Felicitaciones por tu trabajo! Si quieres puedes pintar el siguiente dibujo

GUÍA DE TRABAJO PIE

Nombre:_____	
Curso:	Fecha:
Objetivo: Fortalecer funciones cognitivas como orientación espacial, noción de arriba, abajo, al lado, adentro y afuera.	

EL LUCHE

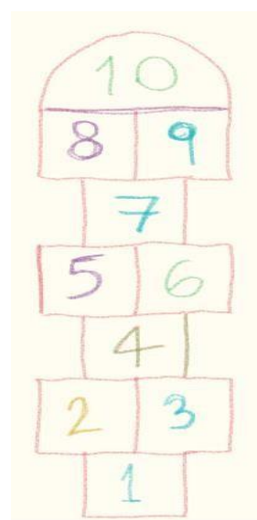
Esta actividad la puede realizar el niño solo o de preferencia con sus padres, hermanos o primos. Previamente explicada por el adulto

LOS MATERIALES NECESARIOS PARA ESTE JUEGO SON:

- ✓ Tiza (puede ser blanca o de colores, si se quiere decorar) o un palito para dibujar en la arena o tierra.
- ✓ Una piedra plana pequeña (que servirá de tejo)

CANCHA: La cancha del Luche consiste en cuadrados en el piso numerados del 1 al 10. Los cuadrados deben ser de alrededor de 40 centímetros. Aunque no es del todo necesario que los midas. Puedes también usar como referencia el tamaño de tu propio pie para dibujar los cuadraditos. Solo te recomendamos, no hacerlos demasiado pequeños, ya que el que pisa las líneas, pierde el turno. Mira la imagen de la derecha para saber cómo hacer la cancha.

INSTRUCCIONES



- ✓ El jugador debe comenzar por lanzar la piedra (o tejo) hacia el cuadro número 1.
- ✓ Después de lanzar la piedra, debe saltar por todos los cuadros de ida y vuelta, evitando el cuadro en el que está la piedra. En el retorno, se deberá recoger la piedra con la mano, volver a saltar evitando el cuadrado en el que estaba la piedra y luego salir del Luche.
- ✓ Los cuadros solitarios se deben saltar con un solo pie (1, 4, 7 y 10), mientras que los cuadros con 2 números juntos se deben saltar con ambos pies extendidos, un pie en cada número (2 y 3, 5 y 6, 8 y 9).
- ✓ En el siguiente turno se deberá lanzar la piedra al cuadro número 2 y así sucesivamente, hasta el 10.
- ✓ Pierde el turno el jugador que pisa las líneas de los cuadrados al saltar, el que pierde el equilibrio o cuando al lanzar la piedra no cae dentro del cuadro correspondiente.