



**Colegio Aurora de Chile**

# **Tecnología**

**Profesor: Gastón Cerda G. [gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl](mailto:gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl) (+56972901952)**

**Semana 10**

# **NO IMPRIMIR**

---

Link de la clase: <https://www.youtube.com/watch?v=O9HGkqdGliU>

# Materiales para la clase

- ▶ Cuaderno de Tecnología o crokis
- ▶ Lapices



Recuerda que estamos trabajando en la **primera unidad** , que corresponde a; **Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos**, hasta el momento haz aprendido:

- ¿Que es un objeto tecnológico?
- ¿Que son los materiales y las herramientas?
- Identificación de un problema y diseño de la solución
- Planificación de la construcción del objeto tecnológico
- Planificación del objeto tecnológico
- Optimización del proyecto
- Análisis FODA de tu proyecto tecnológico
- Retroalimentación de los contenidos.



# Objetivo:

## Ruta de aprendizaje

- 1) Actividad de inicio
- 2) Conocimiento de objetivo y ruta
- 3) Instrucciones para el trabajo de hoy
- 4) Actividad
- 5) Cierre

## Actividades

Instrucciones: revisa el siguiente link, en el se encuentra las instrucciones de esta clase y la retroalimentación de lo visto hasta el momento

1 observa de forma critica y analítica algún problema que afecte a la sociedad o a un grupo extenso de personas y que pueda ser resuelto a través de la creación de un objeto tecnológico que pueda ser construido por ti. Escríbelo a continuación

---

---

---

---

---

2 una vez identificado el problema piensa de que manera puedes solucionarlo y escríbelo a continuación (puedes escribir mas de una solución)

---

---

---

---

# Al cierre

Recuerda que tu eres el inventor de tu proyecto tecnológico, constrúyelo con cariño y esmero.

Si tienes dudas escríbeme al correo:

[gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl](mailto:gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl)

(+56972901952)

