



Colegio Aurora de Chile

Tecnología

Profesor: Gastón Cerda G. gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl (+56972901952)

Semana 10

NO IMPRIMIR

Link de la clase: <https://www.youtube.com/watch?v=JFd0ZpFDKlg&t=24s>

Materiales para la clase

- Cuaderno de Tecnología o crokis
- Lapices



Recuerda que estamos trabajando en la **primera unidad** , que corresponde a; **Crear diseños innovadores de objetos tecnológicos**, hasta el momento haz aprendido:

- ¿Que es un objeto tecnológico?
- ¿Que son los materiales y las herramientas?
- Identificación de un problema y diseño de la solución
- Planificación de la construcción del objeto tecnológico
- Planificación del objeto tecnológico
- Optimización del proyecto
- Análisis FODA de tu proyecto tecnológico
- Retroalimentación de los contenidos.



Objetivo: Planificación y Construcción de la etapa MACRO del objeto tecnológico planificado.

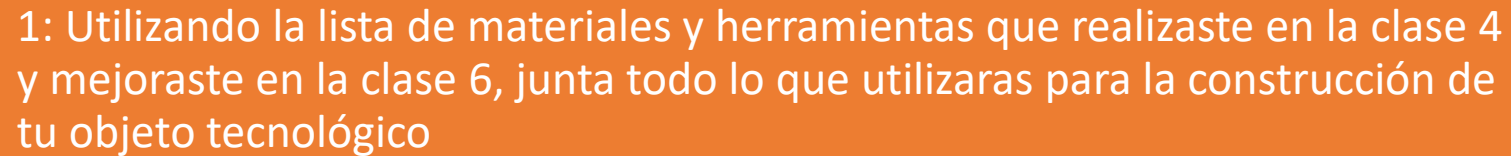
Ruta de aprendizaje

- 1) Actividad de inicio
- 2) Conocimiento de objetivo y ruta
- 3) Instrucciones para el trabajo de hoy
- 4) Actividad
- 5) Cierre

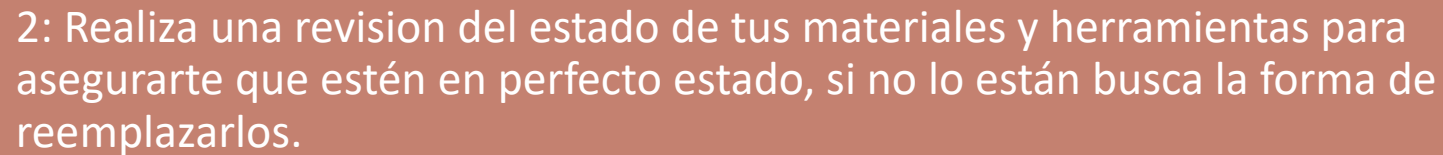
Actividad de la clase

Sigue las siguientes instrucciones

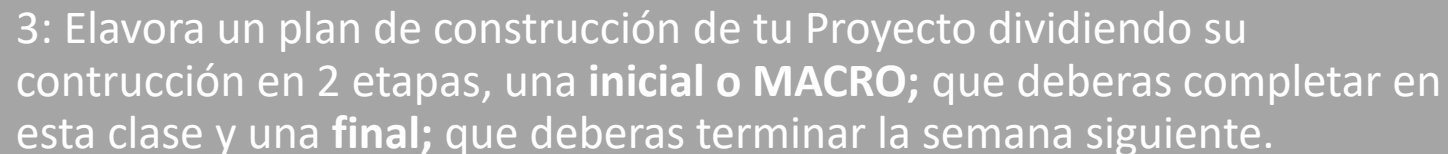
1: Utilizando la lista de materiales y herramientas que realizaste en la clase 4 y mejoraste en la clase 6, junta todo lo que utilizaras para la construcción de tu objeto tecnológico



2: Realiza una revision del estado de tus materiales y herramientas para asegurarte que estén en perfecto estado, si no lo están busca la forma de reemplazarlos.



3: Elabora un plan de construcción de tu Proyecto dividiendo su contrucción en 2 etapas, una **inicial o MACRO**; que deberas completar en esta clase y una **final**; que deberas terminar la semana siguiente.



Realízalo de la siguiente forma

Lista de materiales y herramientas

	Materiales y herramientas
1	Martillo
2	Pegamento
3	Tijeras
4	Cartón
5	Cables
6	Etc
7	
8	
9	
10	

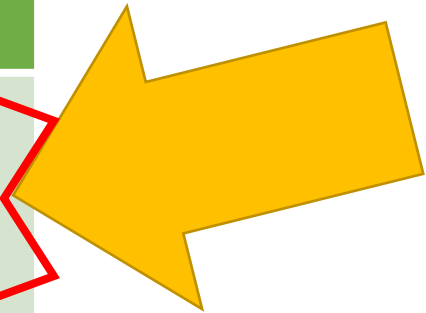
Estado de materiales y herramientas

Buen estado	Mal estado
	X (reemplazar)
X	
X	
X	
X	

ETAPAS DEL PROYECTO

Primera etapa: ¿Qué es lo que harás?
Inicia la construcción de tu objeto tecnológico, enfocándote en la estructura de este y su funcionamiento.

Segunda etapa: ¿Qué es lo que harás?
Revisa y corrige detalles de tu objeto tecnológico y evalúalo.



Rubrica de evaluación

Indicador	1 punto	2 puntos	3 puntos	4 puntos
Solución del Problema	No soluciona el problema	Soluciona una parte del problema	Soluciona el problema casi en su totalidad	Soluciona el problema en su totalidad
Impacto Social	Tiene un impacto social negativo	Tiene un impacto social positivo para un pequeño grupo de personas	Tiene un impacto social positivos para un grupo grande de personas	Tiene un impacto social positivo para todos
Impacto medioambiental	Tiene un impacto medioambiental negativo	Tiene un impacto medioambiental suficiente (mínimo)	Tiene un impacto medioambiental moderado	Tiene un impacto medioambiental positivo
Construcción	No soy capaz de construirlo.	Soy capaz de construirlo necesitando mucha ayuda	Soy capaz de construirlo con muy poca ayuda	Soy capaz de construirlo sin ayuda

Al cierre

Recuerda que tu eres el inventor de tu proyecto tecnológico, constrúyelo con cariño y esmero.

Si tienes dudas escíbeme al correo:

gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl

(+56972901952)

