



# **NO IMPRIMIR**

## **PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 8° AÑOS – SEMANA 23** **UNIDAD 2: CREACIÓN DE PUBLICACIONES EN PUBLISHER**

<b><u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</u></b> Aprender a utilizar la aplicación Publisher para la autoedición de diferentes tipos de publicaciones tanto corporativas, institucionales o comerciales. Entender la importancia de la presentación personalizada de mensajes. Generar creatividad en nuevas formas de comunicación gráfica. Aprender a elaborar material gráfico sin tiempos de espera ni dependencia de otras unidades.	<b><u>CONTENIDOS:</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Publicación</li><li>✓ Herramientas</li><li>✓ Diseño</li><li>✓ Plantilla</li></ul>
<b><u>OBJETIVO DE LA CLASE:</u></b> Identificar y aplicar las herramientas básicas del programa Publisher a través de la elaboración de una publicación, demostrando predisposición para el aprendizaje.	<b><u>HABILIDADES:</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Identificar ambiente de trabajo del programa</li><li>✓ Reconocer los botones afines</li><li>✓ Utilizar plantillas</li><li>✓ Aplicar formato</li><li>✓ Guardar archivo</li></ul>



Queridos estudiantes, los invito a realizar las siguientes actividades.