



NO IMPRIMIR

PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 8° AÑOS – SEMANA 22

UNIDAD 2: MICROSOFT PUBLISHER

<p><u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</u></p> <p>Aprender a utilizar la aplicación Publisher para la autoedición de diferentes tipos de publicaciones tanto corporativas, institucionales o comerciales. Entender la importancia de la presentación personalizada de mensajes. Generar creatividad en nuevas formas de comunicación gráfica. Aprender a elaborar material gráfico sin tiempos de espera ni dependencia de otras unidades.</p>	<p><u>CONTENIDOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none">✓ Publicación✓ Herramientas✓ Diseño✓ Plantilla
<p><u>OBJETIVO DE LA CLASE:</u></p> <p>Identificar y aplicar las herramientas básicas del programa Publisher a través de la elaboración de una publicación, demostrando predisposición para el aprendizaje.</p>	<p><u>HABILIDADES:</u></p> <ul style="list-style-type: none">✓ Identificar ambiente de trabajo del programa✓ Reconocer los botones afines✓ Utilizar plantillas✓ Aplicar formato✓ Guardar archivo



Queridos estudiantes, los invito a realizar las siguientes actividades.