¡Hola, hola familia aurorina!.

Muchas gracias por estar acá y querer realizar estas divertidas actividades que hacemos clase a clase. Les agradezco por enviar esos maravillosos trabajos, ¡Muchas felicidades! Tan solo me queda decir que se sigan cuidando y que continuen trabajando así de bien. Afectuosamente.

Profesor Manuel López Roché.

COLEGIO AURORA DE CHILE
CORMUN – RANCAGUA

PLANIFICACIÓN CLASE DIARIA

ASIGNATURA: Artes Visuales. **CURSO: 8°A-B.** **PROFESOR: Manuel López Roche**

FECHA: 08/06/2020. **CLASE Nº: 10.** **Unidad Nº: 2.** **TIEMPO: 90 minutos.**

OBJETIVOS DE APRENDIZAJES	HABILIDADES/DESTREZAS
OA 1: Crear trabajos visuales basados en las percepciones, sentimientos e ideas generadas a partir de la observación de manifestaciones estéticas referidas a diversidad cultural, género e íconos sociales, patrimoniales y contemporáneos.	**Desarrollar, analizar, construir, reflexionar.**
OBJETIVO DE LA CLASE	**ACTITUDES**
Desarrollar un edificio "imposible" por medio del fotomontaje, valorando su trabajo artístico.	**Respetar el trabajo artístico de otros, valorando la originalidad.**

M	DESCRIPCIÓN DE LA CLASE ACTIVIDADES/ ESTRATEGIAS METODOLOGICAS	INDICADOR	RECURSOS	EVALUACIÓN
INICIO	Los/as estudiantes por medio de estímulos audiovisuales interactivos conocerán el inicio, acompañados de relatos del profesor/a. Los/as estudiantes socializan objetivos y ruta de aprendizaje. • Desarrollar opiniones y criterios de los ejemplos. • Analizar las partes que tiene un edificio. • Montar distintas ideas y criticas a las edificaciones que se muestran de ejemplo. • Reflexionar desde sus gustos personales cual edificación les llama más la atención.	Desarrolla la actividad con los elementos solicitados. Analizar de forma completa y los detalles del edificio "imposible". Construye un edificio "imposible", con los elementos que selecciona desde su gusto personal. Reflexiona sobre su trabajo, ¿viviría en un lugar así?, ¿te daría confianza estar ahí?	Computador, PPT "edificio irreal (¿o no?)" Celular, computador.	**Formativa.**
DESARROLLO	• Desarrollar un edificio "imposible" con el programa picsart. • Analizar las herramientas que posee el programa para usarlo. • Construir un edificio que posea 3 pisos, 5 puertas, 10 ventanas, tragaluz o techo y un artefacto que le ayude a generar energía limpia. • Reflexionar sobre el avance de su trabajo.			
CIERRE	Cuando termines el trabajo deberás enviar el trabajo al correo: manuel.lopez@colegio-auroradechile.cl			