



Colegio Aurora de Chile

Tecnología

Profesor: Gastón Cerda G. gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl (+56972901952)

SEMANA 23



NO IMPRIMIR

Link de la clase: <https://www.youtube.com/watch?v=Uk5RdeTThBM>

MATERIALES PARA LA CLASE

- Cuaderno o croquis
- Regla
- Lápiz grafito



Recuerda que estamos trabajando en la **segunda unidad** , que corresponde a;
Planificación y elaboración de la solución, hasta el momento haz aprendido:



Objetivo: Realizar un diseño a escala del objeto tecnológico seleccionado utilizando técnicas de dibujo técnico

Ruta de aprendizaje

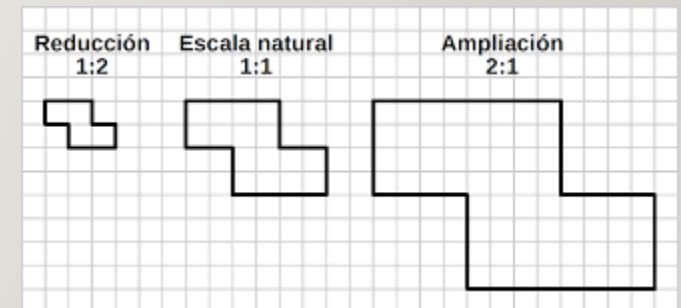
- 1) Actividad de inicio
- 2) Conocimiento de objetivo y ruta
- 3) Instrucciones para el trabajo de hoy
- 4) Actividad
- 5) Cierre

Dibujo a escala

Cuando tenemos que dibujar un edificio de viviendas en un papel nos vemos obligados a reducir sus dimensiones para que nos entre en el papel. Sin embargo, cuando queremos dibujar un componente electrónico diminuto necesitamos ampliarlo. Es aquí donde entran en juego las diferentes **escalas que se usan en el dibujo técnico**.

¿Qué es una escala?

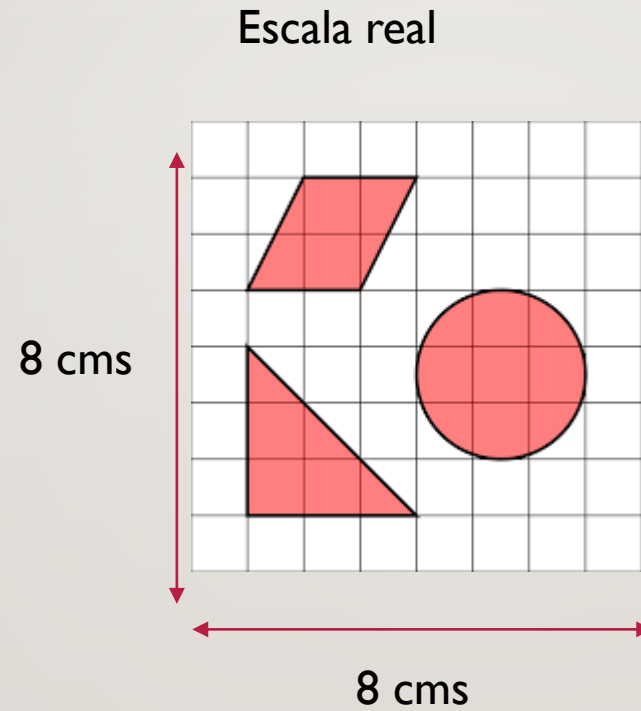
- La escala es la **relación** que existe **entre las dimensiones del dibujo de un objeto y las dimensiones reales del objeto**.
- La escala se define por **dos números** que determinan **la relación entre el dibujo y la realidad**.



Actividad

I - A modo de ensayo dibuja en tu cuaderno o croquera el siguiente objeto en 2 escalas distintas

Escala 1:2



Escala 3:1

2- Ahora que ya tienes mas practica, deberás medir el objeto seleccionado por ti y dibujarlo en una escala que permita ser dibujado en tu cuaderno o croquera

Envía tu trabajo al mail: gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl

Al cierre

Recuerda que tu eres el inventor de tu proyecto tecnológico, constrúyelo con cariño y esmero.

Si tienes dudas escíbeme al correo:
gaston.cerda@colegio-auroradechile.cl
(+56972901952)

