



**GUÍA 1 DE COMPUTACIÓN 7° AÑOS**

NOMBRES: \_\_\_\_\_

CURSO: 7º AÑO \_\_\_\_\_

FECHA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**Objetivos de aprendizaje:**

- ✓ Reconocer conceptos principales de informática.
- ✓ Elaborar presentación en Powerpoint utilizando las herramientas básicas del programa
- ✓ Elaborar un documento en Word utilizando la herramienta Smartart.

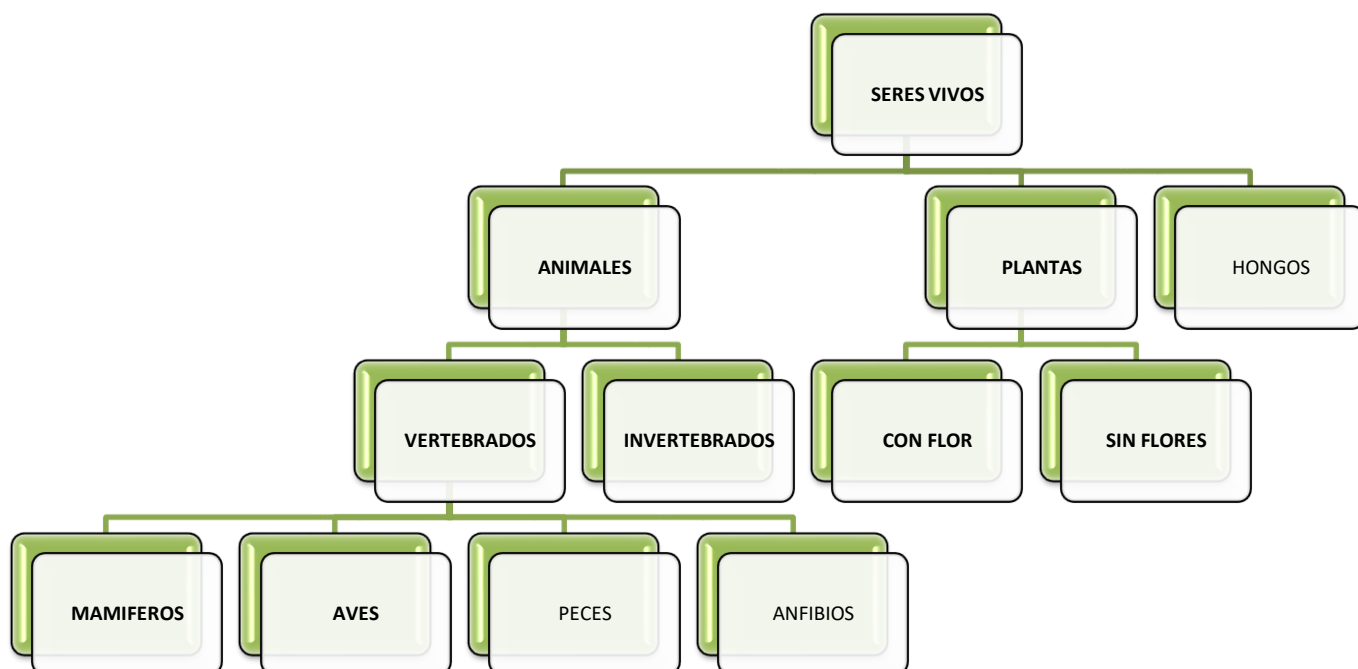
**I. INTRODUCCION A LA INFORMATICA. RESPONDE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS EN TU CUADERNO DANDO UNA EXPLICACIÓN DE TU RESPUESTA.**

<p><b>1.- El Byte equivale a ...</b></p> <p>a) una pulsación eléctrica</p> <p>b) un dispositivo de salida</p> <p>c) un letra, número o signo</p>	<p><b>2.- Un bit es ....</b></p> <p>a) un dispositivo de entrada</p> <p>b) una pulsación eléctrica</p> <p>c) un letra, número o signo</p>
<p><b>3.- En los pulsos eléctricos el <u>0</u> y el <u>1</u> representan respectivamente...</b></p> <p>a) encendido y apagado</p> <p>b) apagado y encendido</p> <p>c) ninguno de los dos</p>	<p><b>4.- La palabra <u>ARBOL</u> tiene...</b></p> <p>a) 4 bytes</p> <p>b) 5 bits</p> <p>c) 40 bits</p>
<p><b>5.- La memoria RAM es ....</b></p> <p>a) la memoria de arranque</p> <p>b) la memoria principal del sistema</p> <p>c) una memoria permanente</p>	<p><b>6.- La memoria ROM es...</b></p> <p>a) es una memoria modificable</p> <p>b) es una memoria volátil</p> <p>c) es una memoria de sólo lectura</p>

**II.- ACTIVIDADES EN WORD.- ABRE UN DOCUMENTO EN WORD Y REALIZA LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES.**

INSERTA UN GRAFICO DE SMARTART: **Jerarquía**

AGREGA LOS SUBNIVELES DE ACUERDO A LA IMAGEN Y COMPLETA CON LOS CONCEPTOS.



**III.- TRABAJO EN POWERPOINT:**

Elabora una presentación de un comic de 2 escenas en Powerpoint.

La presentación debe contener una portada con el título “Trabajo de Powerpoint” y tu nombre completo.

CONTENIDO DE TU PRESENTACIÓN
La diapositiva contiene los elementos solicitados: Fondo – al menos 2 personajes – llamadas.
Las imágenes están editadas: Imágenes nítidas, imágenes sin fondo.
Hay un diálogo correctamente escrito entre los personajes. Uso de llamadas – correcta ortografía – uso de signos de puntuación.
La escena es mostrada de forma creativa: Visualmente atractiva – espacios bien utilizados.

**GUARDA TUS TRABAJOS EN TU CARPETA Y DE SER POSIBLE ENVIAR AL CORREO:**

[patriciacamargoochoa@gmail.com](mailto:patriciacamargoochoa@gmail.com)

Ejemplo del nombre que debes colocar en el correo al enviar:

**7° A Pamela Carrasco guía 1**