



Objetivo: Colorear y armar cubo, para que posteriormente se aplique en el juego DADO MUSICAL.

Nombre:

Curso:

1. Pintan y decoran las distintas caras del cubo procurando ocupar distintos colores en cada cara y no perder las figuras rítmicas presentes.
2. Pegan el dado en una superficie más dura; hoja de block, cartulina etc.
3. Recortan y arman.

