



NO IMPRIMIR

LOS DISPOSITIVOS PERIFERICOS DEL COMPUTADOR
CLASE DE LA SEMANA 3

Antes de continuar te invito a ver nuevamente el siguiente video.

https://youtu.be/BXg1jpU0_nc

ACTIVIDAD 1: Observa el video sobre los dispositivos de salida del computador.

https://www.youtube.com/watch?v=S_w02wPueRI

ACTIVIDAD 2: Lee detenidamente la información a continuación sobre los periféricos de salida.

Dispositivos periféricos de salida:

Permiten a un usuario **obtener los datos** de un computador, tales como **texto, imágenes, audio o video**.

1.- Monitor: Este dispositivo recibe las señales de video del computador y luego las transforma en imágenes.

2.- Impresora: Mediante un cartucho cargado de tinta líquida, este dispositivo se encarga de plasmar la información que le envía el computador en una hoja de papel.

3.- Parlantes: Reciben las señales de audio del computador y luego las transforman en sonido.

4.- Proyector digital: Recibe la señal de video del computador y luego la transforma en luz mediante espejos, permitiendo de esta manera proyectar imágenes hacia la superficie.

ACTIVIDAD 3: Abre la presentación que guardaste de la clase anterior y continúa elaborando tu álbum.

ACTIVIDAD 4: Observa el video sobre los dispositivos de entra/salida o mixtos. (minuto 7:25)

<https://www.youtube.com/watch?v=yDQvelGrnsI>

ACTIVIDAD 5: Lee detenidamente la información a continuación sobre los periféricos de entrada/salida (mixtos).

Dispositivos periféricos de entrada y salida:

Permiten a un usuario realizar los dos procesos, **introducir u obtener los datos** de una computadora, tales como **texto, imágenes, audio o video**.

- 1- **Cámara digital:** Es capaz de enviar y recibir archivos fotográficos con el computador
- 2.- **Cámara video:** Es capaz de enviar y recibir archivos de vídeo con el computador
- 3.- **Dispositivos de almacenamiento (pendrive, disco duro externo, tarjeta usb):** Permite recibir información del computador mediante el puerto USB y a su vez enviarla para su posterior almacenamiento.
- 4.- **Monitor touch:** Es una pantalla que mediante un toque directo sobre su superficie permite la entrada de datos y órdenes y a su vez muestra los resultados introducidos previamente.

ACTIVIDAD 6: Continúa elaborando el álbum con la información que acabas de leer.

ACTIVIDAD 7: Guarda tu trabajo en una carpeta de tu computador.

ACTIVIDAD 8: Si te es posible envía tu trabajo para revisión a la siguiente dirección.

patricia.camargo@colegio-aurora.cl

En asunto debes colocar de esta manera. Ejemplo

Asunto	6° A MARGARITA TORRES ALBUM
---------------	------------------------------------