

# Artes visuales semana 32

**Objetivo:** Crear el personaje de la escultura ecuestre, usando materiales de reciclaje.

**Actividad:** Deberás crear el personaje de la escultura, que este cabalgando. Pero para esta obra recuerda que solo usaras materiales de reciclaje y silicona para pegar, por lo mismo por favor ten mucho cuidado.

Esta semana finalizaras pegando el jinete. Recuerda que la escultura debe medir 20 cm de alto en total, si te pasas es mejor y sobre los rasgos del jinete, hazle al menos un rasgo que lo identifique.





# Pauta del trabajo

Crterios	Logrado	Medianamente logrado	Levemente logrado
<b>Materiales</b>	Materiales de reciclaje y silicona.	Telas e hilo.	Tempera y hoja de block.
<b>Estatura</b>	Mide a lo menos 10 cm de alto.	Mide menos de 10 cm de alto.	Mide menos de 5 cm de alto.
<b>Partes del cuerpo.</b>	Se observa cabeza, cuerpo, brazos y piernas.	No se observa uno de los elementos señalados.	No se observan dos o más elementos señalados.
<b>Rasgo sobresale</b>	Posee al menos uno.	Posee uno de muy poca claridad.	No posee rasgo alguno.
<b>Nombre</b>	Se ve el nombre o apellido del personaje.	Se ve las iniciales del personaje.	No se ve nombre alguno del personaje.

