



## Guía de trabajo 6° básico “el primer paso para el comercial”

### Objetivos de aprendizaje:

O.A. 1: Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y de la observación del: › entorno cultural: el hombre contemporáneo y la ciudad › entorno artístico: el arte contemporáneo, el arte en el espacio público (murales y esculturas).

O.A. 2: Aplicar y combinar elementos del lenguaje visual (incluidos los de niveles anteriores) en trabajos de arte y diseño con diferentes propósitos expresivos, comunicativos y creativos: › color (gamas y contrastes) › volumen (lleno y vacío).

### Ejemplos:

#### ¿Qué es un storyboard?

Guion gráfico o storyboard es un conjunto de ilustraciones mostradas en secuencia con el objetivo de servir de guía para entender una historia, previsualizar una animación o seguir la estructura de una película antes de realizarse o filmarse.



### Actividad:

Deberás crear tres distintos storyboards en tres distintas paginas de tu croquera (Coloca tu croquera de forma horizontal) y deben ser nueve cuadros cada storyboard. Los cuales deben contener una pequeña explicación de que pasa en cada cuadro, narrando la situación y lo que dicen los personajes que aparecen en el recuadro.

No es necesario que lo pintes, pero facilitará el entender si lo haces.

Se debe tratar de un comercial de un producto real o inventado por uds. Que tu harás con tus compañeros o compañeras devuelta en clases de artes visuales.

### Videos de apoyo:

[https://www.youtube.com/watch?v=8\\_N3-gap2Sc](https://www.youtube.com/watch?v=8_N3-gap2Sc)