

PROYECTO DE EJERCITACIÓN DE MATEMÁTICA AL HOGAR

SEMANA 19

4° BÁSICO

PROFESORA ENCARGADA DE
PROYECTO: MAYTE CARRASCO

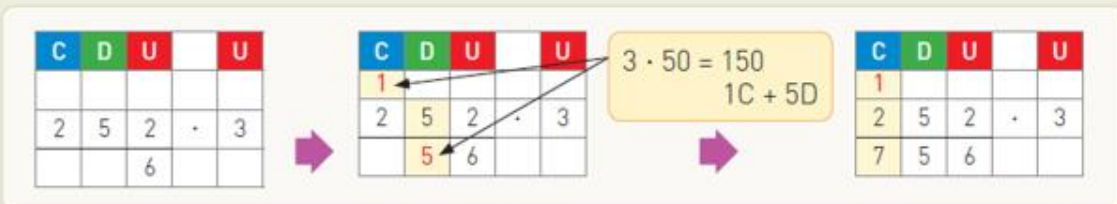
Objetivo del proyecto: Mejorar el desempeño de los estudiantes en el manejo adecuado de los contenidos de matemática a través del desarrollo de guías de trabajo enviadas al hogar durante el año 2020 para potenciar la resolución de problemas en tareas escolares y en la vida diaria.



Recordar contenido



Para multiplicar números de 3 dígitos por otro de 1 dígito, puedes aplicar el algoritmo estándar. Esta estrategia consiste en multiplicar los dígitos del primer factor por el segundo factor de acuerdo a su valor posicional. Se comienza por el dígito en la posición de las unidades.



Al multiplicar aplicando el algoritmo, no debes olvidar:

$10U = 1D$

$10D = 1C$

$10C = 1UM$



Matemática al hogar – Semana 19

Nombre: _____ Curso: _____

1) Resuelve las multiplicaciones:

| | C | D | U | . | U |
|--|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | 4 | 1 | 5 | . | 8 |
| | | | | | |

| | C | D | U | . | U |
|--|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | 5 | 6 | 3 | . | 7 |
| | | | | | |

2) Resuelve el problema:

Cecilia fue a la feria a comprar 3 pimentones. ¿Cuánto pagará en total?



Realizar actividad

PIDE AYUDA A TU APODERADO

DEBES ENVIAR TU TAREA A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA CLASSROOM

PUEDES HACERLO EN TU CUADERNO O EN EL COMPUTADOR, EDITANDO ESTE DOCUMENTO





¡AHORA A JUGAR!

INGRESA AL LINK. JUEGA A CREAR FIGURAS GEOMÉTRICAS

<https://arbolabc.com/juegos-tablas-de-multiplicar>