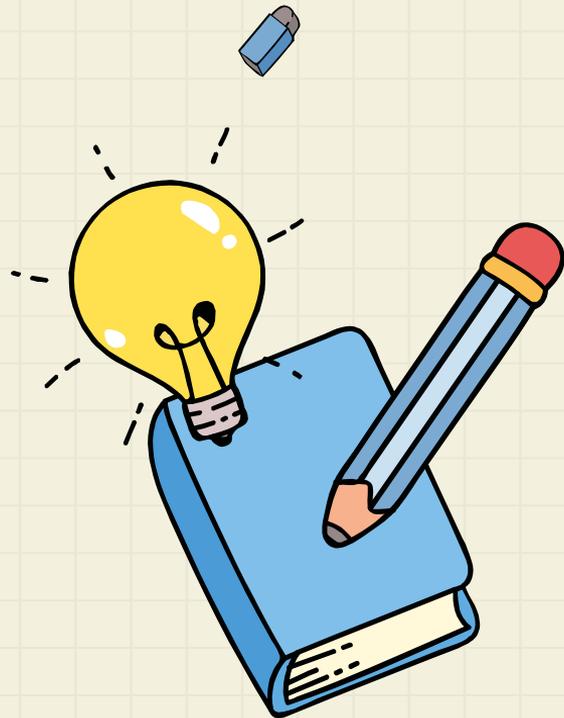




*Colegio Aurora
de Chile*
CORMUN RANCAGUA

TECNOLOGÍA

Semana 2 al 6 de noviembre, 2020.
Profesoras: Michelle Cabello -Yessenia Ibarra
Tercero básico.



NO IMPRIMIR



¡Bienvenidos!

Queridos Estudiantes: Esperamos estén muy bien en sus casas. Sean bienvenidos a una nueva clase de Tecnología.

¡Los extrañamos y queremos mucho!



¿Qué necesitas para desarrollar esta clase?

Lo que tengas en casa...



Computadora



Tablet



Celular

E
S
E
N
C
I
A
L



Lápiz de mina



Lápiz rojo para las
mayúsculas



Goma de borrar



Cuaderno de
asignatura

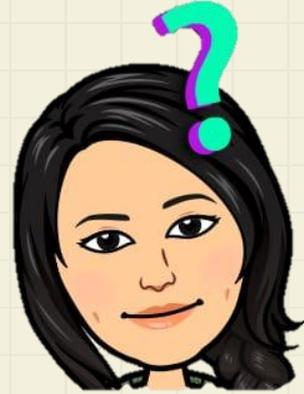


Un lugar cómodo
para trabajar

¿Recuerdas qué hiciste la clase anterior?

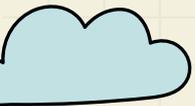
¿Fue difícil realizar el álbum de las plantas medicinales?

¿Te gustó realizar esa actividad?



Objetivo de la clase:

Diseñar un juego memorice,
para luego elaborarlo y
presentarlo mediante un
video.





Ruta de aprendizaje



1



Activar conocimientos previos.

2

Diseñar un memorice

3

Registrar en el cuaderno diseño y materiales.

4

Verificar el cumplimiento del objetivo.



Estimados estudiantes:

Durante las siguientes cuatro clases de tecnología, haremos un juego llamado memorice.

1° clase (2 al 6 de noviembre) haremos el diseño de nuestro trabajo.

2° clase (9 al 13 de noviembre) buscaremos los materiales necesarios y comenzaremos con la primera parte.

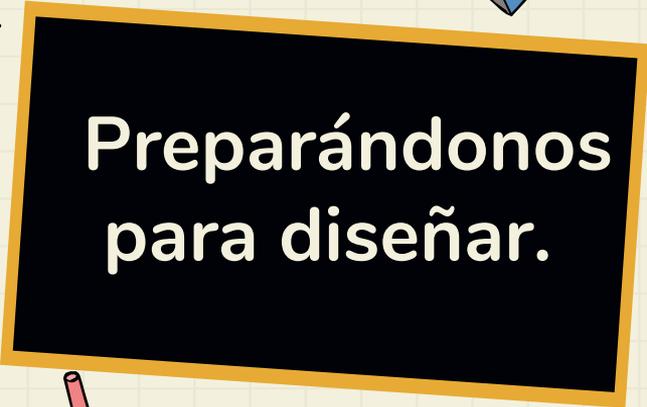
3° clase (16 al 20 de noviembre) segunda parte de la creación.

4° clase (23 al 26 de noviembre) presentación final mediante video jugando.





CLASE 1



Preparándonos
para diseñar.

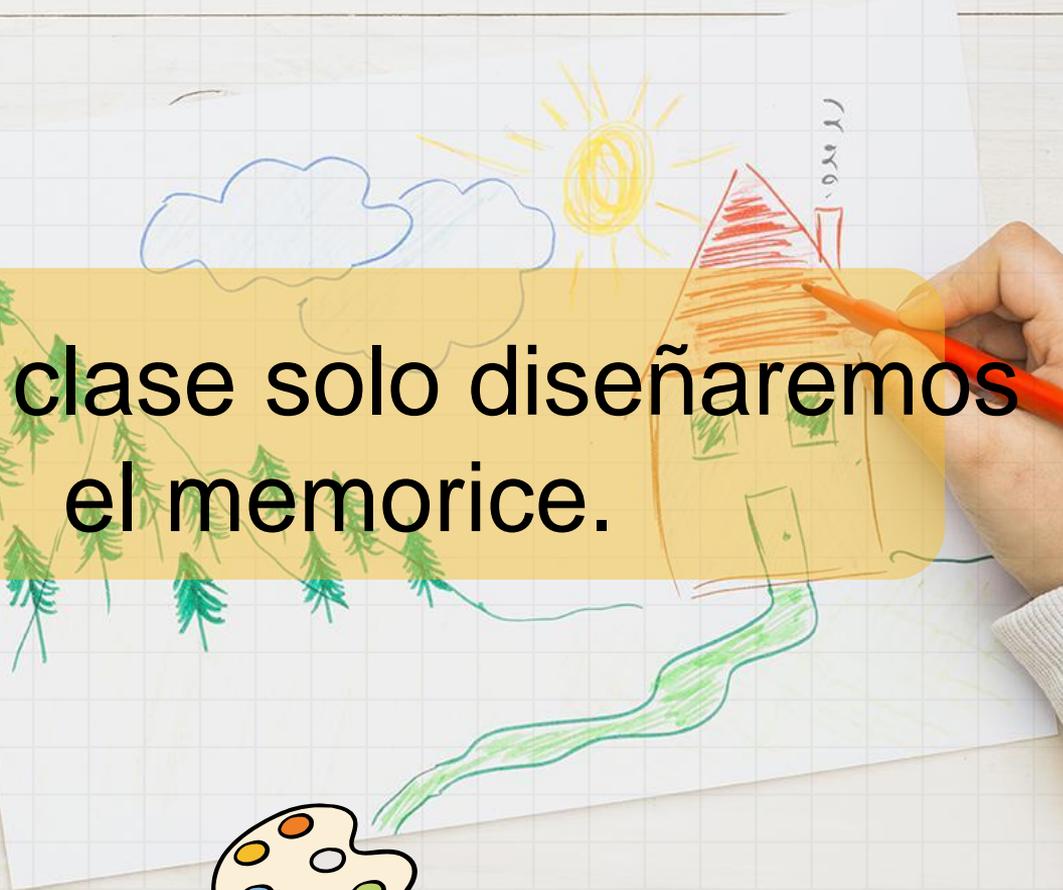


¿Qué haremos? ¿Cuál será nuestro trabajo?

Durante el recreo cerebral hemos jugado al memorice, donde debes dar vuelta 2 cartas. Si las cartas son iguales, se queda con ese par de cartas. Si éstas son diferentes, se vuelven a dejar boca abajo en el mismo lugar en que se encontraban.



En esta clase solo diseñaremos el memorice.



ACTIVIDAD: En tu cuaderno dibujarás tu propio memorice. Le pondrás los colores que más te gustan y pensarás que materiales utilizarías para crear uno. Guíate por el ejemplo.

1.- Piensa en la forma que tendrán tus láminas circular, cuadradas... la figura que tu quieras.

2.- El tamaño que te gustaría hacerlo

3.-¿Cuál sería la temática?
Frutas, personajes animados, personajes de un video juego, comidas, animales...escoge la temática que quieras.

Todos estos detalles deben estar escrito en tu diseño.

Diseño para mi memorice.



Posibles Materiales:
cartulina o tapas, cartón,
temperas, recortes, lápices
de colores etc...

Responde en forma oral

CIERRE DE LA CLASE

- ¿Cómo te resultó crear el diseño de tu memorice? y ¿Por qué?



Revisemos la ruta de aprendizaje

1

Activar conocimientos previos.

2

Diseñar un memorice.

3

Registrar en el cuaderno diseño y materiales.

4

Verificar el cumplimiento del objetivo.

¡Muy bien!
¡Buen trabajo!

