

ASIGNATURA: Tecnología

PLANIFICACIÓN CLASE DIARIA  
CURSO: 3º básico

PROFESOR: Yessenia Ibarra - Michelle Cabello

FECHA: Semana 10 al 14 de agosto, 2020

CLASE Nº:19

Unidad Nº:2

TIEMPO: 90 min.

| OBJETIVOS DE APRENDIZAJES  |  | HABILIDADES/DESTREZAS  |   |                        |
|--|--|--|---|------------------------|
| <p><b>OA 2:</b> Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado.</p> <p><b>OA 3:</b> Explicar, con ejemplos concretos, cómo diferentes culturas y pueblos (como griegos y romanos de la Antigüedad) han enfrentado de distintas maneras el desafío de desarrollarse y satisfacer las necesidades comunes a todos los seres humanos.</p> |  | Crear  |   |                        |
| OBJETIVO DE LA CLASE   |  | ACTITUDES  |   |                        |
| Crear un objeto característico de un dios griego o romano para presentarlo mediante una disertación  |  | Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.   |   |                        |
| M  | DESCRIPCIÓN DE LA CLASE<br>ACTIVIDADES/ ESTRATEGIAS METODOLOGICAS  | INDICADOR  | RECURSOS  | EVALUACIÓN             |
| INICIO   | Los estudiantes reciben un saludo cordial.<br>Conocen las indicaciones y materiales que necesitan para trabajar en esta clase. Mediante preguntas, recuerdan la actividad que realizaron la clase anterior. Observan una imagen para activar conocimientos previos. Conocen la ruta de aprendizaje.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Organizan una secuencia con las acciones necesarias para elaborar un objeto tecnológico.</li> <li>› Identifican los materiales y las herramientas necesarias de acuerdo a cada una de las piezas o partes del objeto que se quiere elaborar.</li> <li>› Seleccionan las técnicas necesarias para elaborar un objeto.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>* Computador, Tablet o celular.</li> <li>* Cuaderno</li> <li>* Lápiz, goma.</li> <li>* Materiales varios.</li> </ul> | * Observación directa. |
| DESARROLLO   | Leen sobre los dioses griegos y romanos y luego observan imágenes de los dioses. Conocen la actividad que deben realizar: Elegir un dios de los presentados y crear un objeto característico de este.<br>Recreo mental.<br>Observan algunos ejemplos para tener una idea del objeto que pueden crear.<br>Reúnen los materiales que van a utilizar.<br>Crean el objeto característico del dios o diosa elegido. |  |   |                        |
| CIERRE   | Para finalizar la clase, responden en voz alta. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ¿Qué características del objeto que creaste, permite identificar el dios que elegiste?</li> <li>2. ¿Cómo te resultó crear el objeto característico del dios o diosa?</li> <li>3. ¿Por qué elegiste ese dios o diosa?</li> </ol> Verifican el cumplimiento de la clase revisando la ruta de aprendizaje.              |  |   |                        |