

PLANIFICACIÓN CLASE DIARIA

ASIGNATURA: Matemática

CURSO: 3º básico

PROFESOR: Yessenia Ibarra - Michelle Cabello

FECHA: Semana del 14 al 18 de diciembre, 2020

CLASE N°:37.2

Unidad N°:2

TIEMPO: 60 min.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJES		HABILIDADES/DESTREZAS		
OA 6. Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 1 000. OA 8. Demostrar que comprenden las tablas de multiplicar hasta 10 de manera progresiva. OA 9. Demostrar que comprenden la división en el contexto de las tablas de hasta 10 por 10.		Resolver.		
OBJETIVO DE LA CLASE		ACTITUDES		
Realizar una batalla matemática a través de actividades en una página web para desarrollar la agilidad mental.		Manifiestar una actitud positiva frente a sí mismo y sus capacidades. Demostrar una actitud de esfuerzo y perseverancia.		
M	DESCRIPCIÓN DE LA CLASE ACTIVIDADES/ ESTRATEGIAS METODOLOGICAS	INDICADOR	RECURSOS	EVALUACIÓN
INICIO	Los estudiantes reciben un saludo cordial y recuerdan las normas de convivencia y la importancia de cumplir con estas. Conocen las indicaciones para participar de la clase online. Conocen la ruta de aprendizaje. Observan imagen para activar conocimientos previos.	• Resuelven ejercicios a través de página interactiva de internet.	* PPT * Cuaderno. * Lápiz, goma.	* Observación directa
DESARROLLO	Realizan cálculo mental de las tablas de multiplicar. Juegan a “Puma come sumas”. Cada estudiante tendrá la oportunidad de resolver las adiciones que se presentan. Recreo mental: Buscando a Wally. Juegan a “Batalla Matemática”, deben resolver las operaciones que aparecen (puede ser adición, sustracción, multiplicación o división) antes de que el ojo volador llegue hasta el niño, deben ser muy rápidos para responder. Con estas actividades los estudiantes ejercitan y desarrollan la agilidad mental.			
CIERRE	Responden a dos preguntas de cierre tipo simce: Observan una imagen y responden. 1- ¿Qué número falta para completar la adición $___ + 12 = 56$? 2- ¿Qué número falta para completar la sustracción $35 - ___ = 16$? Verifican el cumplimiento del objetivo.			