



<p>O.A. 1: Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación del: entorno natural: animales, plantas y fenómenos naturales, entorno cultural: creencias de distintas culturas (mitos, seres imaginarios, dioses, fiestas, tradiciones, otros), entorno artístico: arte de la Antigüedad y movimientos artísticos como fauvismo, expresionismo y art Nouveau.</p>	<p><u>Contenidos:</u></p> <p>Seres zoomorfos de Egipto y Precolombinos, trabajos de la semana 13 y semana 14.</p>
<p><u>Objetivo de la clase:</u></p> <p>Aplicar sus aprendizajes por medio de los trabajos de la semana 13 y 14, entregados al profesor. Expresando sus ideas y practicas nuevas.</p>	<p><u>Habilidades:</u></p> <p>Aplicar, diferenciar, crear, explicar.</p>