

# **NO IMPRIMIR**

## **PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS SEMANA 14**

### **EVALUAR ELABORACIÓN DE TEXTO EN PAINT**

<p><b><u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</u></b></p> <p>Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.</p>	<p><b><u>CONTENIDOS:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Botones principales de Paint.</li><li>• Opción TEXTO</li><li>• Edición</li><li>• Escribir</li></ul>
<p><b><u>OBJETIVO DE LA CLASE:</u></b></p> <p>Evaluar de manera formativa los aprendizajes adquiridos en la elaboración de dibujos con texto en Paint, demostrando creatividad en su trabajo.</p>	<p><b><u>HABILIDADES:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Dibujar</li><li>➤ Copiar</li><li>➤ Pegar</li><li>➤ Insertar</li><li>➤ Editar</li></ul>



Te invito a desarrollar la siguiente guía de actividades.