

# **NO IMPRIMIR**

## **PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS SEMANA 11**

### **RETROALIMENTACIÓN DE LA EVALUACIÓN FORMATIVA**

|  |   |
|--|---|
| <p><b><u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</u></b></p> <p>Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.</p> | <p><b><u>CONTENIDOS:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Botones principales de Paint.</li><li>• Opción copiar y pegar</li><li>• Relleno con pintura</li><li>• Borrar o eliminar dibujo</li></ul> |
| <p><b><u>OBJETIVO DE LA CLASE:</u></b></p> <p>Retroalimentar la evaluación de los aprendizajes adquiridos sobre duplicar dibujos elaborados en Paint utilizando las herramientas de copiar y pegar, demostrando autonomía en su trabajo.</p>   | <p><b><u>HABILIDADES:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Dibujar</li><li>➤ Copiar</li><li>➤ Pegar</li><li>➤ Rellenar</li><li>➤ Crear</li></ul>   |



**Esta semana no hay guías. Estaré retroalimentando la evaluación de la semana 10 a través del correo.**