



NO IMPRIMIR

PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS SEMANA 9

MICROSOFT PAINT

<p><u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</u></p> <p>Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.</p>	<p><u>CONTENIDOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Botones principales de Paint.• Opción copiar y pegar• Relleno con pintura• Borrar o eliminar dibujo
<p><u>OBJETIVO DE LA CLASE:</u></p> <p>Duplicar dibujos elaborados en Paint utilizando las herramientas de copiar y pegar demostrando autonomía en su trabajo.</p>	<p><u>HABILIDADES:</u></p> <ul style="list-style-type: none">➤ Dibujar➤ Copiar➤ Pegar➤ Rellenar➤ Crear



Te invito a desarrollar la siguiente actividad siguiendo las instrucciones dadas.