

NO IMPRIMIR

PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS

SEMANA 6

MICROSOFT PAINT

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.	CONTENIDOS: <ul style="list-style-type: none">• Botones principales de Paint.• Trazos con Pincel• Dibujo con Pincel• Relleno con pintura• Borrar o eliminar dibujo
OBJETIVO DE LA CLASE: Identificar las herramientas principales de Paint a través de la elaboración de dibujos simples utilizando la opción PINCEL. (guía 4)	HABILIDADES: <ul style="list-style-type: none">➤ Identificar➤ Trazar➤ Dibujar➤ Rellenar➤ Crear



Te invito a desarrollar la siguiente actividad.