

NO IMPRIMIR

PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS **SEMANA 3** **MICROSOFT PAINT**

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.	CONTENIDOS: <ul style="list-style-type: none">• Botones principales de Paint.• Opción Formas• Girar figura• Relleno con pintura• Borrar o eliminar dibujo
OBJETIVO DE LA CLASE: Identificar las herramientas principales de Paint a través de la elaboración de dibujos simples utilizando las figuras geométricas y las líneas. (Guía 2)	HABILIDADES: <ul style="list-style-type: none">➤ Identificar➤ Trazar➤ Dibujar➤ Rellenar➤ Crear



Te invito a desarrollar la siguiente actividad.