



**NO IMPRIMIR**

**PLANIFICACIÓN DE COMPUTACIÓN 2 AÑOS – SEMANA 2**

**MICROSOFT PAINT**

|   |  |
|---|--|
| <p><b>OBJETIVO DE APRENDIZAJE:</b></p> <p>Utilizan aplicaciones simples - como juegos didácticos y de entretenimiento y programas de dibujo simple- siguiendo instrucciones presentadas en lenguaje icónico o escrito, hasta llegar a resultados o productos finales. Emplea vocabulario básico específico.</p> | <p><b>CONTENIDOS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Botones principales de Paint.</li><li>• Opción Formas</li><li>• Relleno con pintura</li><li>• Borrar o eliminar dibujo</li></ul> |
| <p><b>OBJETIVO DE LA CLASE:</b></p> <p>Identificar las herramientas principales de Paint a través de la elaboración de dibujos simples utilizando las figuras geométricas y las líneas.</p>   | <p><b>HABILIDADES:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Identificar</li><li>➤ Trazar</li><li>➤ Dibujar</li><li>➤ Rellenar</li><li>➤ Crear</li></ul>                                     |

**INGRESAR AL SIGUIENTE LINK PARA VER LA EXPLICACIÓN DE LA ACTIVIDAD.**

<https://youtu.be/M4yKkkW7HbE>