

<p>OA 01</p> <p>Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.</p>	<p>Contenidos:</p> <p>Formular ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado</p> <p>Dibujar a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.</p>
<p>Objetivo de la clase:</p> <p>Crear diseños de basurero de mesa, a través de dibujo a mano alzada, demostrando disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.</p>	<p>Habilidades:</p> <ul style="list-style-type: none">- Crear- Diseñar- Dibujar